



SOMMARLÄGER

Nu har anmälningstiden gått ut till kårens sommarläger i Finland, Atlantis 2014. Vi blir 27 scouter och ledare som åker.

Vi samlas på förmiddagen den 26 juli på Kastrup för att sedan flyga till Helsingfors. Planet hem landar på eftermiddagen den 2/8. Hämtning sker på Kastrup.

Deltagaravgiften, 1 800:-, sätts in på kårens bankgiro 129-3554 senast den 15/4 och glöm då inte att märka inbetalningen med Atlantis och ditt namn (inte mamma&pappas).

Vi har ett informationsmöte i början på maj där vi ger mer information om lägret och ni kommer att kunna ställa frågor. Info om datum, tid och plats för mötet kommer på hemsidan. Fundera gärna på vad du undrar över till mötet så att vi kan rätta ut så många frågetecken som möjligt då.

Innan den 5:e april vill vi att ni går in på kårens hemsida och fyller i hälsokortet som finns under fliken läger, detta för att vi ska kunna boka specialmat i tid.

Om ni har några frågor om lägret så vänd er till era ledare eller Svante, svante@kvistofta.com

Vi har fått lite mer information från Finland om programmet på lägret och på nästa sida kommer några blänkare. Vi bor tillsammans hela kåren i vår by och kommer att ta oss till de olika programdalarna på dagarna (och på en del nätter...)



Klippt från www.atlantis2014.fi:

Globala dalen

Kan du det ryska alfabetet? Har du någonsin upplevt exotisk mat i skogen?

Vattendalen

I Vattendalen stöter du på vita segel ute till havs, paddling med vänner, vattenlekar, optimistjollar och såklart, en hel del vatten, sol och sand.

Actiondalen

Denna delas in i Höjd, Sport, Banor och Antikt. Höjddelen utförs till största delen med en sele på, väggklättring, balansera och hänga på höga höjder. I sport provar du lite ovanligare sporter, bumperz-fotboll. I banorna måste du hoppa, krypa och springa, här kommer svetten att rinna och händerna bli smutsiga, vita byxor är inte att rekommendera. I Antik åker vi tillbaka till Atlantis, när pilbågen och spjut användes, här får du uppleva hur det var att använda den tidens vapen, alla vet vi ju att Atlantis var långt före sin tid, så alla vapen är kanske inte så unika som du skulle tro.

Tävlingsdalen

I programdalen Tävling får du och din patrull riktigt visa hur duktiga scouter ni är. Tävlingarna grundar sig ganska långt på traditionella scoutfärdigheter, men kontrollernas uppgifter kommer att vara spännande och ibland ganska annorlunda än vad du är van vid.

Sciencedalen

Science är en värld där naturvetenskaperna regerar! Hur snabbt färdas ljudet? Hur känns en jordbävning? Hur gör man en lavalampa? Kan man poppa popcorn med hjälp av en cykel?

Skapadalen

I skapadalen har vi program enligt de fyra elementen; Jord, Eld, Luft och Vatten. Därtill kan man också uppleva ett femte element Media som rapporterar om vad som händer i dalen så att det både syns och hörs över hela lägret. I skapa dalen får man låta fantasin flöda och tillverka de mest märkvärdiga saker som kan vara allt från skruvade statyer till flygande drakar.